

Hra na ostrov

Pomůcky a příprava aktivity: co příroda nebo dětský pokojík umožní

- Klacíky, kameny, přírodní nerovnosti, apod.
- Hračky, nábytek, polštáře, apod.

Popis: Vyznačte místo, které znázorňuje ostrov. Kolem ostrova jsou volně rozmístěné překážky (viz. pomůcky). Úkolem je najít cestu bažinou k ostrovu tak, aby se dítě dotýkalo pouze předem zvolených předmětů, které na počátku označíte. Počet předmětů zadávejte dle věku. V počátku zadejte jen přiměřený počet předmětů a v dalších pokusech počet zvyšujte.

(role lze otočit – určuje dítě, dospělý prochází)

Procvičujete: prostorové vnímání a koncentrace, paměť, udržení rovnováhy, koordinace pohybu při zdolávání přeskoků mezi překážkami, soustředění, odhad vzdálenosti

Prostředí: příroda, pokoj

Reflexe: Označit správně všechny předměty, udržet rovnováhu, dojít do cíle, kontakt s dospělým, pohoda, radost.